

1<sup>er</sup> octobre 2013

IL FAUT  
M'ARRÊTER SI  
JE VAS TROP VITE

# Chapitre 4. Dynamique

Attention: // les choses vont se simplifier

il va falloir travailler énormément  
les éq. diff. seront partout!

## I. Introduction

Qu'est-ce que la dynamique?

Rappelons que la mécanique est la science du mouvement.  
On construit une théorie pour analyser/prédire le mouvement (la dynamique) des corps matériels.

Où en est-on?

La mécanique est la première théorie physique fondamentale de l'histoire de l'humanité. Elle a joué (et continue à jouer) un rôle très important en physique. À ce titre il est intéressant de faire quelques remarques générales. Qu'est-ce qu'une théorie physique? Qu'a-t-on déjà fait (dans le cours)? Que reste-t-il à faire?

### Structure d'une théorie physique:

① Le langage, les outils, ...

← l'analyse vectorielle  
la cinématique

→ permet de décrire ce à quoi on s'intéresse.

② Les postulats (ou axiomes)

→ le PFD. Je "cœur nucléaire" de la mécanique.

ce qu'il nous reste à introduire →

# D'où vient le postulat fondamental ?

- \* de grands principes (homogénéité de l'espace-temps, invariance galiléenne, ...)
- \* de la comparaison avec les expériences  
la validation par

Aristote:  $m \vec{v} = \vec{F}$   $\rightarrow$  pb avec l'invariance galiléenne.  
↑ vitesse                    ↑ force                    au repos

↳ l'origine du mouvement est la force. (l'état naturel est l'immobilité)

Est-ce absurde ? Non : cela décrit un objet dans un fluide visqueux (en régime sur-amorti)  
conclusion: cela n'est pas un grand principe fondamental, mais cela n'est pas absurde, puisque c'est utile.

Newton:  $m \vec{a} = \vec{F}$   
↑ accélération

↳ l'origine de l'accélération (ie. la modif. de la nature du mouvement) est la force.  
(l'état naturel est le mot rectiligne uniforme)

## II. Énoncé des postulats

### A. 1<sup>ère</sup> loi de Newton: Principe d'inertie

traduction (du latin) de la Marquise du Chastellet (1759):

"Tout corps persévère dans l'état de repos ou de mouvement uniforme en ligne droite dans lequel il se trouve, à moins que quelque force n'agisse sur lui et ne le contraigne à changer d'état."

Plus moderne:

"Il existe au moins un référentiel dans lequel tout corps qui n'est soumis à aucune action ni influence de la part d'autres corps est animé d'un mouvement rectiligne uniforme (ou est au repos)."

ces référentiels sont appelés des "référentiels galiléens" ou "d'inertie"

### B. Deuxième loi de Newton: Principe fondamental de la dynamique

#### 1. Quantité de mouvement

Def.  $\vec{p} \stackrel{\text{def}}{=} m \vec{v}$

↑                    ↑  
masse                vitesse

#### 2. P. F. D

Soit  $\vec{F}$  la force totale exercée sur un corps matériel

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

Ex: un cas où on n'est pas sûr:

une fusée qui brûle son carburant (fraction important de sa masse)



Si la masse du corps est constante,  $\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt}$   
 $\vec{a}$   
 accélération

$$m \vec{a} = \vec{F}$$

### C. 3ème loi de Newton: Principe d'action / réaction

Si un corps A exerce une force  $\vec{F}_{A/B}$  sur un corps B  
 alors le corps B exerce la force  $\vec{F}_{B/A} = -\vec{F}_{A/B}$  sur A

### D. Remarques.

1. La première loi se déduit de la 2ème  
 si  $\vec{F} = \vec{0} \Rightarrow \vec{a} = \vec{0} \Rightarrow \vec{v} = \text{cte}$

2. Les postulats sont-ils "uniques" ?

NON  $\rightarrow$  il existe d'autres formulations avec le même contenu (autre langage, autres outils, mais même théorie)

- principe de moindre action (Maupertuis)
  - $\hookrightarrow$  mécanique Lagrangienne
  - $\hookrightarrow$  mécanique hamiltonienne.

3. Quel est le contenu du P.F.D. ?

\* la 2ème loi relie une grandeur cinématique,  $\vec{a}$ ,  
 i.e. permettant de décrire le mouvement, à une grandeur dynamique,  $\vec{F}$ .

\* En général,  $\vec{F}$  est fonction de  $\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  et  $t$   
 dans le P.F.D. est une équation différentielle

$$m \ddot{\vec{r}}(t) = \vec{F}(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), t) \rightarrow \begin{cases} m \dot{\vec{v}} = \vec{F} \\ \dot{\vec{r}} = \vec{v} \end{cases}$$

eq. diff. (en général non linéaire) vect. du 2<sup>nd</sup> ordre  $\Rightarrow$  6 eqs. diff. non linéaires complètes du 1<sup>er</sup> ordre

$\rightarrow$  la donnée de  $\vec{F}$  à l'instant  $t$  permet de

PROCÉDURE:

calculer la variation de la vitesse

\*  $t$ : on connaît  $\vec{r}(t), \vec{v}(t) \Rightarrow$  on calcule  $\vec{F}$

$$* \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{\vec{F}}{m} \rightarrow \vec{v}(t + \Delta t) \simeq \vec{v}(t) + \Delta t \cdot \frac{\vec{F}}{m}$$

$$* \vec{r}(t + \Delta t) \simeq \vec{r}(t) + \Delta t \cdot \vec{v}(t)$$

programmation  
d'intégration  
numérique  
des P.F.D.

Exercice: Écrire un petit prog sur votre calculatrice ou votre ordinateur dans le cas 1D. Intégrer le P.F.D dans des cas simples. Faire varier les conditions initiales. Tracer le résultat.

#### 4. Méthode

- Identification du système
- Bilan des forces s'exerçant sur le système
- et caractériser les forces (projection dans un repère cartésien)
- Application du PFD  $\rightarrow$  résolution de l'équa. diff.

### III. Exemple simple: Balistique

mouvement sous l'action du champ de pesanteur seul.

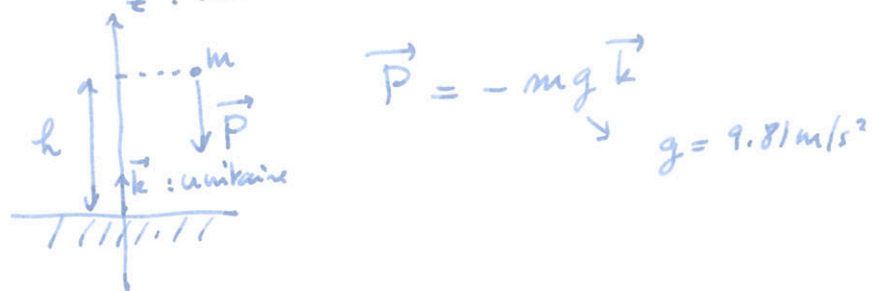
#### A. Chute d'un corps (à la surface de la terre)

on lâche un objet sans vitesse initiale d'une hauteur  $h$ .  
On néglige tout autre force (frottement)

1. Système: point matériel de masse  $m$

2. Bilan des forces: le poids  $\vec{P} = m\vec{g}$   
 $z$ : altitude

3. Constatation:



4. Application du P.F.D.:  $m\vec{a} = \vec{P}$  (\*)

$$\Rightarrow a_x = a_y = 0 \Rightarrow \begin{cases} v_x(t) = v_x(0) \\ v_y(t) = v_y(0) \end{cases}$$

Si  $\vec{v}(0) = \vec{0}$  le mot reste selon l'axe  $Oz \forall t$ .

mot rectiligne uniformément accéléré

on peut oublier les coordonnées  $x$  et  $y$

$$(*) \cdot \vec{k} \rightarrow \ddot{z}(t) = \dot{v}_z(t) = -g$$

on intègre une fois  $\int_0^t dt' v_z(t') = -g \int_0^t dt' \cdot 1$

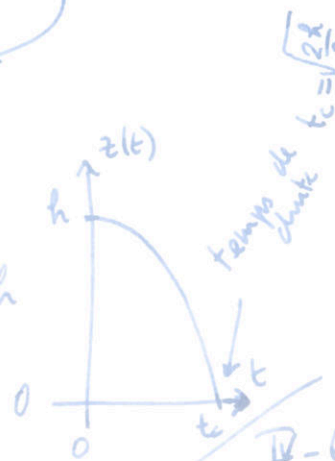
$$\dot{z}(t) = v_z(t) = -gt + v_z(0) = -gt$$

on intègre une 2<sup>ème</sup> fois

$$z(t) = -g \cdot \frac{t^2}{2} + z(0)$$

on applique la c.i.  $z(0) = h$

$$\boxed{z(t) = h - \frac{gt^2}{2}}$$



A.N.  $h = 500 \text{ m}$   
 $\Rightarrow t_c \approx 10 \text{ s}$   
indépendamment de  $m$ .

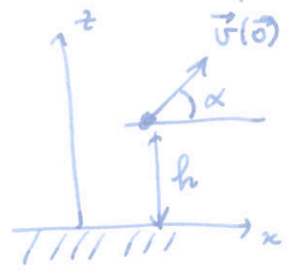
on trouve la loi horaire

(version plus simplifiée de A)

B. Lancer d'un projectile

on reprend le pb précédent avec  $\vec{v}(0)$  pointant dans une direction non verticale

$v_y(0) = 0 \Rightarrow$  on oublie  $ay$



$\vec{v}(0) = v_0 [\vec{i} \cos \alpha + \vec{k} \sin \alpha]$

$m \vec{a} = m \vec{g}$

on projette l'éq. vectorielle

$\begin{cases} \ddot{x} = 0 \\ \ddot{y} = 0 \\ \ddot{z} = -g \end{cases}$

on intègre  $\int_0^t$

$\begin{cases} \dot{x}(t) = v_x(0) \\ \dot{y}(t) = 0 \\ \dot{z}(t) = -gt + v_z(0) \end{cases}$

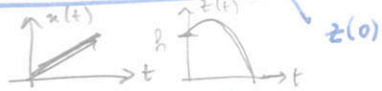
termes de bord des  $\int$

on intègre  $\int_0^t$

loi horaire :

$$\begin{cases} x(t) = v_x(0) \cdot t \\ z(t) = h + v_z(0) t - \frac{g}{2} t^2 \end{cases}$$

$x(0) = 0$



Rq: la loi horaire est une paramétrisation de la trajectoire (i.e. sa écriture sans forme de cône paramétrée)

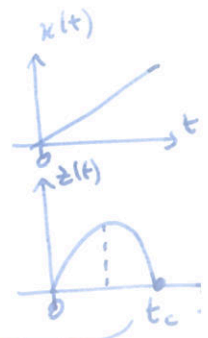
Trajectoire lorsque  $h=0$

simplifions :  $h=0$

loi horaire :

$$\begin{cases} x(t) = v_0 \cos \alpha \cdot t \\ z(t) = v_0 \sin \alpha \cdot t - \frac{g}{2} t^2 \end{cases}$$

$t_c = \frac{2v_0 \sin \alpha}{g}$

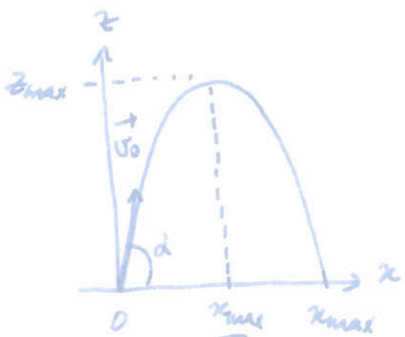


trajectoire :  $z = fct(x)$

on : facile car  $x \propto t \Rightarrow z = v_0 \sin \alpha \frac{x}{v_0 \cos \alpha} - \frac{g}{2} \left( \frac{x}{v_0 \cos \alpha} \right)^2$

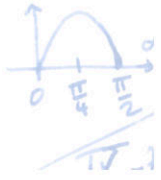
$z = x \left( \tan \alpha - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x \right)$

c'est une parabole



$z_{max} = \frac{2v_0^2 \tan \alpha \cos^2 \alpha}{g \cos \alpha \sin \alpha} \Rightarrow x_{max} = \frac{v_0^2}{g} \sin 2\alpha$

à  $v_0$  fixée, l'optimum est à  $\alpha = \pi/4$



Pour les futurs artilleurs

# IV. Parentèse mathématique: Équations différentielles

## A. Définition, vocabulaire

1. Def. soit  $y(x)$  une fonction inconnue solution de l'équation:

$$\phi(x; y(x), y'(x), \dots, y^{(n)}(x)) = 0$$

cette éq. est une éq. diff. d'ordre n

en pratique:  
étant donné  
 $y(0), \dots, y^{(n-1)}(0)$   
cette éq. permet  
de déterminer  $y^{(n)}$   
et ainsi de proche  
en proche, la fonction  
 $y(x)$

## 2. Éq. du 1<sup>er</sup> ordre à variables séparables

si elle peut se mettre sous la forme:

$$\phi(x; y, y') = 0 \rightarrow \cancel{F(x)y'} = G(x) \rightarrow F(y)dy = G(x)dx$$

elle est dite "à variables séparables"

exemple:  $y' + a(x)y^2 = 0$

$$\frac{-dy}{y^2} = a(x)dx \rightarrow -\int \frac{dy}{y^2} = \int a(x)dx$$

$$\frac{1}{y(x)} - \frac{1}{y(0)} = A(x)$$

une primitive de  $a(x)$

## 3. Éq. diff. linéaires

$$y^{(n)}(x) + a_{n-1}(x)y^{(n-1)}(x) + \dots + a_1(x)y'(x) + a_0(x)y(x) = b(x)$$

↑  
 $a_{n-1}$   
éq. homogène:

$$y^{(n)} + a_{n-1}(x)y^{(n-1)} + \dots + a_1(x)y' + a_0(x)y = 0$$

## 4. Éq. diff. linéaires à coeff. const

$$a_k(x) \rightarrow a_k$$

$$y^{(n)} + a_{n-1}y^{(n-1)} + \dots + a_1y' + a_0y = b(x)$$

l'éq. homogène est facile à résoudre  
(en principe)  $\Rightarrow$  on peut se ramener  
à une éq. algébrique.

$\rightarrow$  une méthode générale



## 5. Exemples.

\* PFD avec une force en  $1/x^2$  (Coulomb, gravitation)

sur une ligne:  $m \ddot{x}(t) = \frac{k}{x(t)^2}$  ou dans  $\mathbb{R}^3$   $m \ddot{\vec{a}}(t) = \frac{k}{\|\vec{a}\|^2}$

Éq. diff. du 2<sup>ème</sup> ordre, non linéaire.

⇒ difficile... mais pas impossible!  
(or même facile grâce aux considérations énergétiques)

\* PFD avec une force de frottement + une force de rappel + une force ext.

$$m \ddot{x} + \lambda \dot{x} + kx = F_{ext}(t)$$

Éq. diff. linéaire du 2<sup>ème</sup> ordre, à coeff. const, avec 2<sup>nd</sup> membre.

⇒ "facile" (∃ une méthode générale dont le principe est simple)

## B. Équation différentielle linéaire du 1<sup>er</sup> ordre à coeff. const.

$$y'(x) + a y(x) = b(x)$$

### 1. Équation homogène $y' + a y = 0$

#### a. méthode 1

on utilise que l'éq. diff. est séparable.

(i.e. la méthode se généralise à des éq. diff. du 1<sup>er</sup> ordre séparables, i.e. non linéaires éventuellement)

$$\frac{dy(x)}{dx} = -a y(x) \Rightarrow \frac{dy}{y} = -a dx$$

on "intègre" l'éq. diff.

$$\int_{y(0)}^{y(x)} \frac{dy}{y} = -a \int_0^x dx'$$

← variable d'intégration (muette)

$$[\ln y]_{y(0)}^{y(x)} = -a \cdot x \Rightarrow \ln y(x) - \ln y(0) = -ax$$

$$\Rightarrow \ln \frac{y(x)}{y(0)} = -ax \Rightarrow \frac{y(x)}{y(0)} = \exp[-ax] \Rightarrow y(x) = y(0) \cdot \exp[-ax]$$

## b. méthode 2

on utilise que les coeff. de l'éq. diff. linéaire sont const  
( $\Rightarrow$  la méthode se généralise pour toutes les éq. diff. linéaires à coeff. const)

$$y'(x) + a y(x) = 0 \quad (*)$$

autrement dit: une certaine combinaison linéaire de  $y$  et de  $y'$  est nulle  $\forall x$ .

$\Rightarrow$  pour se simplifier avec sa dérivée, la forme de la fct doit être invariante sous l'action de la dérivation.

$\Downarrow$

Proposons  $y(x) = e^{r \cdot x}$  une fct "test"  
ou un "ansatz"

on l'injecte dans (\*)

$$r e^{rx} + a e^{rx} = 0 \quad \forall x$$

$$(r+a) e^{rx} = 0 \quad \forall x$$

Polynôme caractéristique:  $r+a=0$  c'est une éq. algébrique

• Si  $r = -a \Rightarrow$  l'ansatz  $e^{-a \cdot x}$  est solution de (\*)

• l'éq. diff. est linéaire  $\Rightarrow$  la solution générale est

$$y(x) = C \cdot e^{-a \cdot x} \quad ; \quad C \in \mathbb{R} \Rightarrow \text{définit une famille de solutions.}$$

$\uparrow$   
une const

## c. Résumé -

$\bar{A}$ RETENIR: l'éq. diff. $y'(x) + a y(x) = 0$ a pour solution $y(x) = C e^{-ax}$ (à savoir retrouver)
---

## 2. Équation avec 2<sup>nd</sup> membre

### a. "méthode" de la devinette (!!)

$$y'(x) + a y(x) = b(x) \quad (**)$$

• soit  $y_p(x)$  une sol. particulière de (\*\*)

• soit  $y_{\text{homo}}(x; c)$  la sol. générale de l'éq. homogène  
(à deviner!)

• la solution générale de (\*\*\*) est

$$y(x) = y_{\text{homo}}(x; c) + y_{\text{part}}(x)$$

dém.:  $\cancel{y'_{\text{homo}}} + \cancel{y'_{\text{part}}} + a(\cancel{y_{\text{homo}}} + \cancel{y_{\text{part}}}) = \cancel{b}$  QED.

exemple simple:  $b(x) \rightarrow b$

$$y' + a \cdot y = b \Rightarrow \text{une sol. particulière est } \underline{y = b/a}$$

$\Rightarrow$  la sol. générale est

$$y(x) = C \underbrace{e^{-ax}}_{y_{\text{homo}}} + \frac{b}{a}$$

↑  
cte d'intégration

### b. méthode de variation de la constante (hors programme)

eq. homo  $\Rightarrow y_{\text{homo}}(x) = C \cdot e^{-ax}$

Proposons une sol. de la forme  $C \rightarrow C(x)$   
 $y(x) = C(x) e^{-ax}$

$$\Rightarrow y' = -ay + c' e^{-ax}$$

$$y' + ay = c' e^{-ax}$$

↓ on injecte dans (\*\*)

$$c' e^{-ax} = b(x) \Rightarrow C'(x) = b(x) e^{+ax}$$

$$\downarrow \text{on intègre : } C(x) = \int dx' b(x') e^{ax'}$$

la sol. générale est

$$y(x) = C e^{-ax} + e^{-ax} \int dx' b(x') e^{ax'}$$

ou plus jolie:

$$y(x) = y(0) e^{-ax} + e^{-ax} \int_0^x dx' b(x') e^{ax'}$$

exemple:

Bille dans un fluide avec force extérieure:



$$m \dot{v}_x + \lambda v_x = F_{ext}(t)$$

$$\downarrow \lambda/c \stackrel{dt}{=} \lambda/m$$

$$v_x(t) = v_x(0) e^{-\frac{t}{\tau}} + \int_0^t dt' \frac{F_{ext}(t')}{m} e^{-\frac{t-t'}{\tau}}$$

cas simple:  $F_{ext}(t) = F_0 \cos \omega t$

$$\int_0^t dt' \cos \omega t' e^{t'/\tau} = \text{Re} \left[ \int_0^t dt' e^{(i\omega + 1/\tau)t'} \right]$$

$$= \text{Re} \left[ \frac{e^{(i\omega + 1/\tau)t} - 1}{i\omega + 1/\tau} \right] \quad \text{etc.}$$

$$\text{Re} \frac{(-i\omega + 1/\tau) (e^{+t/\tau} (\cos \omega t + i \sin \omega t) - 1)}{\omega^2 + 1/\tau^2}$$

$$= \frac{e^{t/\tau}}{\omega^2 + 1/\tau^2} \left( \frac{1}{\tau} \cos \omega t + \omega \sin \omega t \right) - \frac{1}{\tau}$$

$$v_x(t) = v_x(0) e^{-t/\tau} + \frac{F_0}{m} \frac{\frac{1}{\tau} \cos \omega t + \omega \sin \omega t}{\omega^2 + 1/\tau^2} - \frac{1}{\tau} e^{-t/\tau}$$

## C. Éq. diff. linéaire du 2<sup>nd</sup> ordre à coeff. constants

### 1. Équation homogène

$$\boxed{y''(x) + b y'(x) + c y(x) = 0} \quad (*)$$

même idée que la méthode 2 : pour que une c.l. de  $y, y'$  et  $y''$  soit nulle  $\forall x \Rightarrow$  il faut que  $y$  soit du type exp.

Proposons l'ansatz  $y(x) \rightarrow e^{r \cdot x}$

$$\begin{array}{l} \text{Éq. diff. } (*) \\ \text{différentielle} \end{array} \longrightarrow (r^2 + b r + c) e^{r x} = 0 \quad \forall x$$

polynôme caractéristique:  $\boxed{r^2 + b r + c = 0}$

Éq. algébrique  $\Rightarrow$  facile!

a. Cas  $\Delta = b^2 - 4c > 0$

solutions:  $r_{\pm} = -\frac{b}{2} \pm \frac{1}{2} \sqrt{b^2 - 4c}$

Conclusion: si  $r \in \{r_+, r_-\} \Rightarrow e^{r x}$  est solution de (\*)

Donc, toute comb. lin. de  $e^{r_+ x}$  et  $e^{r_- x}$  est solution de (\*)

**À RETENIR** : la sol. générale de  $y'' + b y' + c y = 0$   
(sans voir retrouver)  
est  $y(x) = A e^{r_+ x} + B e^{r_- x}$   
où  $r_+$  et  $r_-$  sont les deux solutions du polynôme caractéristique

Rq: si  $\Delta > 0 \Rightarrow r_+, r_- \in \mathbb{R} \Rightarrow$  les deux solutions sont des exponentielles réelles

si  $\Delta < 0 \Rightarrow r_+, r_- \in \mathbb{C} \Rightarrow$  les deux solutions sont  $e^{-\frac{b}{2}x \pm i \frac{\sqrt{\Delta}}{2}}$  i.e. exp  $\times$  fct oscillato.

Illustration simple:  $y'' + k^2 y = 0$

poly. caractéristique:  $r^2 + k^2 = 0 \Rightarrow r = \pm ik$

sol. générale:  $y(x) = A e^{ikx} + B e^{-ikx}$

si on cherche une solution réelle

$\{ e^{ikx}, e^{-ikx} \} \longrightarrow \{ \cos kx, \sin kx \}$

"base" de solutions complexes

base de solutions réelles.

À RETENIR: la solution générale de  $y'' + k^2 y = 0$   
est  $y(x) = C \cdot \cos kx + D \cdot \sin kx$

b. Cas  $\Delta = 0$

$$y'' + 2b y' + b^2 y = 0$$

↓  
le polynôme caractéristique a <sup>une</sup> deux racines  
dégénéré:  $r_+ = r_- = -b$

∫ une seule solution  $e^{-bx}$ ? → NON!!!

Eq. diff. linéaire d'ordre  $n \rightarrow n$  solutions indépendantes.  
(à coeff. pas forcément const)

si il y a  $n$  sol. indép. pour  
les conditions initiales, il y a  
 $n$  manières indép. d'évaluer.

↕  
lié au fait qu'il faut se  
donner  $n$  conditions initiales  
 $y(0), y'(0), \dots, y^{(n-1)}(0)$

$$\text{si } y^{(n)}(x) = -a_{n-1}(x) y^{(n-1)} + \dots - a_0(x) y$$

Quelle est la deuxième solution indép.?

Méthode 1:

Écrivons l'éq. diff. comme

$$\left(\frac{d}{dx} + b\right)^2 y = 0 \quad (**)$$

posons  $y(x) = A(x) e^{-bx}$  et utilisons la règle:

$$\left(\frac{d}{dx} + b\right) A e^{-bx} = e^{-bx} \frac{dA}{dx} + \underbrace{A \left(\frac{d}{dx} + b\right) e^{-bx}}_0$$

$$\left(\frac{d}{dx} + b\right) (A e^{-bx}) = e^{-bx} \frac{dA}{dx}$$

(\*\*) donne  $\frac{d^2 A}{dx^2} = 0 \Rightarrow A(x) = \text{cte} \text{ ou } x$

Conclusion:

la solution générale de

$$y'' + 2by' + b^2y = 0 \text{ est}$$

$$y(x) = (B + C \cdot x) e^{-bx}$$

↑                    ↑  
deux cotes d'intégration

→ on utilise la continuité des solutions en fct des paramètres  
 → étudie la limite  $\Delta' \rightarrow 0$   
 on pose  $r_{\pm} = -b \pm \sqrt{\Delta'}$  et on étudie les limites non triviales  
 $\frac{e^{r_+ t} + e^{r_- t}}{2}$  et  $\frac{e^{r_+ t} - e^{r_- t}}{2\sqrt{\Delta'}}$  ont deux limites non triviales  $e^{-bx}$  et  $x e^{-bx}$   
 Q.E.D.

2. Éq. diff. linéaire d'ordre 2 avec 2<sup>nd</sup> membre (complètement hors prog)

$$y''(x) + b(x)y'(x) + c(x)y(x) = f(x) \quad (*)$$



a. l'éq. homogène possède 2 solutions indép.  $y_1$  et  $y_2$

b. Wronskien  $W = W[y_1, y_2] \stackrel{\text{def}}{=} y_1 y_2' - y_1' y_2$

$$W' = y_1 y_2'' - y_1'' y_2$$

$$= y_1 (-b y_2' - c y_2) - (-b y_1' - c y_1) y_2$$

$$W' = -b W \Rightarrow W(x) = W(0) e^{-\int_0^x b(u) du}$$

si  $b=0 \Rightarrow W = \text{cte}$

c. avec second membre:

$$(A) \quad y = \lambda y_1 + \mu y_2$$

$\downarrow$        $\downarrow$   
 dans    fcts.

$$(B) \quad y' = \lambda y_1' + \mu y_2' \quad \text{où } \underline{\text{on choisit}} \lambda \text{ et } \mu \text{ t.q.}$$

$$\underline{\lambda' y_1 + \mu' y_2 = 0} \quad (*)$$

$$(C) \quad y'' = \lambda y_1'' + \mu y_2'' + \lambda' y_1' + \mu' y_2'$$

on injecte (A), (B) & (C) dans (\*)

$$\lambda(y_1'' + b y_1' + c y_1) + \mu(y_2'' + b y_2' + c y_2) + \lambda' y_1' + \mu' y_2' = h$$

on a obtenu une 2<sup>ème</sup> eq. pour  $\lambda'$  et  $\mu'$

résumons:

$$\begin{cases} \lambda' y_1 + \mu' y_2 = 0 \\ \lambda' y_1' + \mu' y_2' = h \end{cases} \quad \begin{pmatrix} y_1 & y_2 \\ y_1' & y_2' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda' \\ \mu' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ h \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \lambda' \\ \mu' \end{pmatrix} = \frac{1}{y_1 y_2' - y_1' y_2} \begin{pmatrix} y_2' - y_2 \\ -y_1' & y_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ h \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \lambda' = -\frac{y_2 h}{W} \quad \text{et} \quad \mu' = \frac{y_1 h}{W}$$

Conclusion: la solution générale de (\*) est

$$y(x) = \underbrace{A \cdot y_1(x) + B \cdot y_2(x)}_{\text{sol. eq. homog.}} + \underbrace{y_1(x) \int \frac{dx y_2(x) h(x)}{W(x)} + y_2(x) \int \frac{dx y_1(x) h}{W}}_{\text{sol. particulière}}$$



D. Éq. diff. linéaire à coeff. const d'ordre n (un peu difficile)

$$y^{(n)} + a_{n-1} y^{(n-1)} + \dots + a_1 y' + a_0 y = 0 \quad (*)$$

$\nwarrow$   $\nearrow$   
 n coeff. constants

Comb. lin. des dérivées même = 0  $\Rightarrow$  ansatz  $y(x) = e^{rx}$

$\Downarrow$

polynôme caractéristique.

$$P(r) = r^n + a_{n-1} r^{n-1} + \dots + a_1 r + a_0$$

Ce polynôme a n racines dans  $\mathbb{C}$

$$P(r) = \prod_{k=1}^n (r - r_k)$$

Cas n°1: aucune racine dégénérée

$\Rightarrow$  la sol. générale de (\*) est

$$y(x) = C_n e^{r_n x} + C_{n-1} e^{r_{n-1} x} + \dots + C_1 e^{r_1 x}$$

$\nwarrow$   $\nearrow$   $\dots$   $\nearrow$   
 n constantes  
 d'intégration déterminées  
 par les n cond. initiales  $y(0), \dots, y^{(n-1)}(0)$

Cas n°2: il existe une racine dégénérée m fois.

$$P(r) = \prod_{k=1}^{n-m} (r - r_k) \times (r - r_{n-m+1})^m$$

(\*) s'écrit  $\prod_{k=1}^{n-m} \left( \frac{d}{dx} - r_k \right) \times \left( \frac{d}{dx} - r_{n-m+1} \right)^m y(x) = 0$

j'utilise la propriété  $\left( \frac{d}{dx} - b \right) A(x) e^{bx} = \frac{dA}{dx} e^{bx}$

i.e.  $\left( \frac{d}{dx} - b \right)^m A(x) e^{bx} = \frac{d^m A}{dx^m} e^{bx}$

qui montre que la racine dégénérée est associée aux m solutions indép.

$$\left( \beta_{m-1} x^{m-1} + \beta_{m-2} x^{m-2} + \dots + \beta_1 x + \beta_0 \right) e^{bx}$$

$\nwarrow$   $\nearrow$   
 m constantes d'intégration.

# V. Quelques exemples physiques

## A. Chute d'une bille dans un fluide visqueux



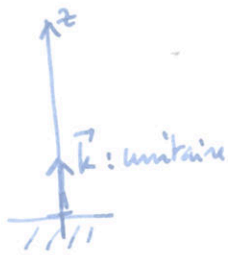
bille de rayon  $a$   
lâchée sans vitesse  
dans un fluide visqueux

1. Bilan des forces :  $\vec{P}$ ,  $\vec{F}_A$ ,  $\vec{F}_f$   
 poids  $\downarrow$  poussée d'Archimède  $\downarrow$  frottement visqueux  $\rightarrow$

2. Caractérisation des forces

$$\vec{P} = m\vec{g}, \quad \vec{F}_A = -m_{eau}\vec{g}, \quad \vec{F}_f = -\lambda\vec{v}$$

$m_{eau} = \rho_{eau} \times \frac{4}{3}\pi a^3$       où  $\lambda = 6\pi\mu a$   
coeff. de viscosité dynamique



$$\vec{g} = -g \cdot \vec{k} \Rightarrow \vec{P} = -mg \vec{k}$$

$$\vec{F}_A = +m_{eau} g \vec{k}$$

3. P.F.D.  $m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{P} + \vec{F}_A + \vec{F}_f$   
 $\downarrow$  m projeté sur  $\vec{k}$       si  $\vec{v}(0) = v_z(0)\vec{k}$   
 le mot est rectiligne

$$m \dot{v}_z = -\lambda v_z + (m_{eau} - m)g$$

posons  $\frac{1}{\tau} \stackrel{\text{def}}{=} \frac{\lambda}{m} \Rightarrow \boxed{\dot{v}_z(t) + \frac{1}{\tau} v_z(t) = \left(\frac{m_{eau}}{m} - 1\right)g}$

Résolution de l'éq. diff.

Éq. diff. linéaire du 1<sup>er</sup> ordre avec coeff. cst et 2<sup>nd</sup> membre (cst)

a. Éq. homo.  $\dot{v}_z + \frac{1}{\tau} v_z = 0 \Rightarrow$  solution de la forme  $e^{rt}$   
 $(r + \frac{1}{\tau})e^{rt} = 0 \forall t \Rightarrow r + \frac{1}{\tau} = 0 \Rightarrow r = -\frac{1}{\tau}$   
 polyôme caract.

b. sol. particulière (ici c'est facile!)  
 $v_z^{(homo)}(t) = C \cdot e^{-t/\tau}$   
 $v_z^{(part.)}(t) = \tau \cdot \left(\frac{m_{eau}}{m} - 1\right)g \equiv \frac{V_{lim}}{\tau}$

c. sol. générale

$$v_z(t) = v_z^{(hom)} + v_z^{(part)} = C e^{-t/\tau} + v_{lim}$$

d. sélection de la solution (condition initiale)

1 pb plus. (i.e. une situation particulière)  $\rightarrow$  1 solution

$$\text{ex: } v_z(0) = v_0 \Rightarrow v_0 = C + v_{lim} = C = v_0 - v_{lim}$$

Conclusion:

$$v_z(t) = (v_0 - v_{lim}) e^{-t/\tau} + v_{lim}$$

où  $v_{lim} \stackrel{\text{def}}{=} \left(\frac{m_e}{m} - 1\right) g \cdot \tau$

e. Étude de la solution lorsque  $v_0 = 0$  ( $\Rightarrow$  cas limites)

$$v_z(t) = v_{lim} (1 - e^{-t/\tau})$$

• aux temps courts :  $t \ll \tau$   $e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \dots$

$$1 - e^{-x} = x + O(x^2)$$

$$v_z(t) \underset{t \ll \tau}{\approx} v_{lim} \frac{t}{\tau} = \left(\frac{m_e}{m} - 1\right) g \cdot t$$

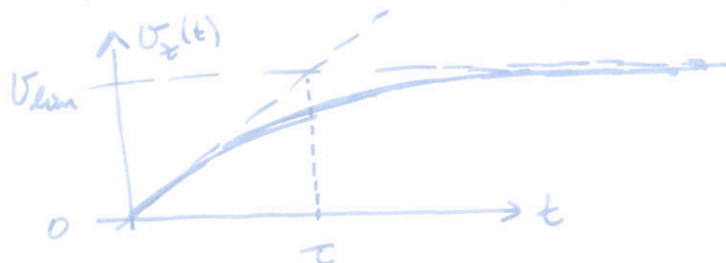
(l'amortissement ne se fait pas sentir ( $\lambda$  a disparu))

• aux grands temps :

$$v_z(t) \approx v_{lim} \text{ si } t \gg \tau$$

si  $m_e > m$  (bille en liège)  $\Rightarrow v_{lim} > 0$

si  $m_e < m$  (bille en plomb)  $\Rightarrow v_{lim} < 0$



Exemple: bille dans l'eau.

$$\lambda = 6\pi \mu a$$

$\uparrow$  coeff. de viscosité dynamique      $\leftarrow$  rayon

$$\mu_{\text{eau}} = 10^{-3} \text{ Pa}\cdot\text{s} \quad \text{à } 20^\circ\text{C}$$

$$a = 1 \text{ mm}$$

$$\left\{ \frac{\rho_c}{\rho} = \frac{m_c}{m} = 1 + 10^{-3} \right.$$

presque la densité de l'eau!

$$\frac{m_c}{m} - 1 = +10^{-3}$$

$$\tau = \frac{m}{\lambda} = \frac{\frac{4}{3}\pi \cdot 10^3 \cdot (10^{-3})^3}{6\pi \cdot 10^{-3} \cdot 10^{-3}} = \frac{4}{18} \approx 0.2 \text{ s}$$

$$\underline{\underline{\tau \approx 0.2 \text{ s}}}$$

$$v_{\text{lim}} \approx \left(\frac{m_c}{m} - 1\right) g \tau \approx 10^{-3} \times 10 \times 0.2 \Rightarrow \underline{\underline{v_{\text{lim}} \approx 2 \text{ mm/s}}}$$

$$R = \frac{2 \times 10^{-3} \times 2 \times 10^{-3} \cdot 10}{10^{-3}} = 4$$

#### 4. Loi horaire.

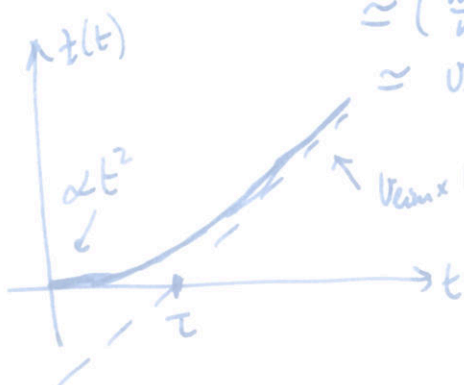
Connaissant  $v_z(t)$  on peut déduire  $z(t)$  par simple intégration:

$$z(t) = \underbrace{z(0)}_{=0 \text{ (choix)}} + \int_0^t dt' \underbrace{v_z(t')}_{v_{\text{lim}} \cdot (1 - e^{-t'/\tau})}$$

$$\underline{\underline{z(t) = v_{\text{lim}} \times [t - \tau(1 - e^{-t/\tau})]}}$$

$$\approx \left(\frac{m_c}{m} - 1\right) g \frac{t^2}{2} \text{ si } t \ll \tau$$

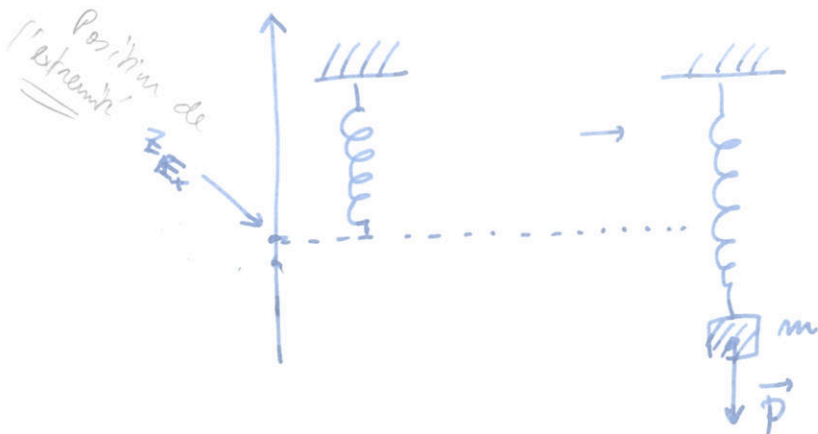
$$\approx v_{\text{lim}} \times (t - \tau) \text{ si } t \gg \tau$$



$v_{\text{lim}} \times (t - \tau)$  est l'asymptote.

## B. Masse soumise à une force de rappel

→ version très abrégée du chapitre 6.



1. Bilan des forces:  $\vec{P}$ ,  $\vec{F}_r$  (force de rappel)  
pooids

2. Caractérisation:  $\vec{P} = -mg \vec{k}$   
 $\vec{F}_r = -k \cdot (z - z_{Eq}) \vec{k}$

3. PF D  $m \vec{a} = \vec{P} + \vec{F}_r$

si le mov est rectiligne (i.e.  $\vec{v}(0) = v_0 \vec{k}$ )  
 on peut seulement projeter sur  $\vec{k}$

$$m \ddot{z} = -mg - k(z - z_{Eq})$$

$$\ddot{z} + \frac{k}{m} z = -g + \frac{k}{m} z_{Eq}$$

~~méthode 2 (matin)~~

Simplification: On choisit l'origine t.q.  $z_{Eq} = \frac{mg}{k}$

Au repos  $z_{Eq} = 0$

l'éq. est  $\boxed{\ddot{z} + \omega^2 z = 0}$  avec  $\boxed{\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}}$



$\ddot{z} + \omega^2 z = 0 \rightarrow$  (A) on a oublié de venir sur les éq. diff.

$z(t)$  est du type  $e^{rt}$

$$\Downarrow$$

$$(r^2 + \omega^2) e^{rt} = 0 \Rightarrow \frac{r^2 + \omega^2 = 0}{\text{pol. caract.}}$$

$$r \in \{r_+, r_-\} \text{ où } r_{\pm} = \pm i\omega$$

deux solutions linéairement indep. sont  $e^{i\omega t}$  et  $e^{-i\omega t}$  (complexes)

on tente comb. linéaire

$$\frac{e^{i\omega t} + e^{-i\omega t}}{2} = \cos \omega t \quad \text{et} \quad \frac{e^{i\omega t} - e^{-i\omega t}}{2i} = \sin \omega t$$

(réelles)

(B) on se rappelle du cours :

la sol. générale est

$$z(t) = A \cos \omega t + B \sin \omega t$$

la solution est une fonction oscillante, de

pulsation  $\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$  i.e. de

période  $T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$

ex:  $k = 1 \text{ N/m} \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{0.01}{1}}$   
 $m = 10 \text{ g} \Rightarrow T \approx 0,6 \text{ s}$   
 $\downarrow \times 100$   
 $m = 1 \text{ kg} \Rightarrow T \approx 6 \text{ s} \leftarrow \times 10$

Sélection de la solution (conditions initiales)

$$\begin{cases} z(0) = z_0 \\ \dot{z}(0) = v_0 \end{cases}$$

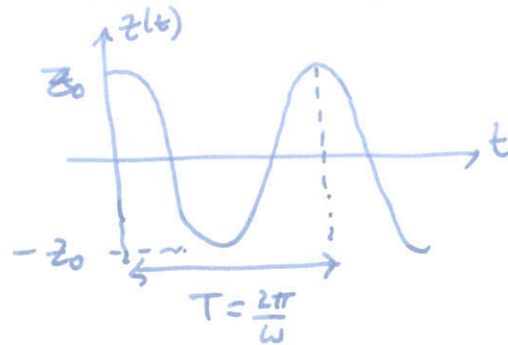
$$\begin{cases} z(t) = A \cos \omega t + B \sin \omega t \\ \dot{z}(t) = \omega (-A \sin \omega t + B \cos \omega t) \end{cases} \rightarrow \begin{cases} A = z_0 \\ \omega B = v_0 \end{cases}$$

~~la solution est  $z(t) = z_0 \cos \omega t$~~

la solution est

$$z(t) = z_0 \cos \omega t + \frac{v_0}{\omega} \sin \omega t$$

exemple (i)  $z_0 \neq 0$  &  $v_0 = 0 \Rightarrow z(t) = z_0 \cos \omega t$



l'amplitude est  $z_0$

exemple (ii)  $z_0 = 0$  &  $v_0 \neq 0 \Rightarrow z(t) = \frac{v_0}{\omega} \sin \omega t$

